Parfait, je vais te donner **tout ce qu’il faut** : les liens directs, les fichiers .json, l’arborescence et la manip pour définir **Exo 2** comme font de base.

**📂 Où mettre les fichiers**

Dans ton projet mod (Forge 1.18.2) →

src/main/resources/assets/<tonmodid>/font/

Exemple si ton modid = erinium\_faction :

src/main/resources/assets/erinium\_faction/font/

orbitron.ttf

orbitron.json

exo2.ttf

exo2.json

**🔗 Liens officiels pour télécharger les polices**

* **Orbitron** → Google Fonts Orbitron  
  Clique **Download family**, récupère Orbitron-Regular.ttf.
* **Exo 2** → Google Fonts Exo 2  
  Clique **Download family**, récupère Exo2-Regular.ttf.

Renomme les fichiers en :

* orbitron.ttf
* exo2.ttf

**📜 Fichier orbitron.json**

{

"providers": [

{

"type": "ttf",

"file": "erinium\_faction:font/orbitron.ttf",

"shift": [0, 1],

"size": 12.0,

"oversample": 2.0

}

]

}

**📜 Fichier exo2.json**

{

"providers": [

{

"type": "ttf",

"file": "erinium\_faction:font/exo2.ttf",

"shift": [0, 1],

"size": 12.0,

"oversample": 2.0

}

]

}

**⚙️ Comment utiliser Orbitron et Exo 2**

**1. Utiliser Orbitron en code (titres, overlays)**

Font orbitronFont = Minecraft.getInstance().fontManager.createFont(

new net.minecraft.client.gui.FontManager.FontDefinition(

new ResourceLocation("erinium\_faction", "orbitron")

)

);

orbitronFont.draw(poseStack, "Faction Menu", x, y, 0xFFFFFF);

**2. Utiliser Exo 2 en code**

Font exoFont = Minecraft.getInstance().fontManager.createFont(

new net.minecraft.client.gui.FontManager.FontDefinition(

new ResourceLocation("erinium\_faction", "exo2")

)

);

exoFont.draw(poseStack, "Welcome, Player!", x, y, 0xFFFFFF);

**⭐ Mettre Exo 2 comme font de base**

Si tu veux que **tout Minecraft** (menus, chat, HUD) utilise Exo 2 :

* Mets exo2.json directement comme **default.json** dans ton mod :

src/main/resources/assets/minecraft/font/default.json

Et mets dedans :

{

"providers": [

{

"type": "ttf",

"file": "erinium\_faction:font/exo2.ttf",

"shift": [0, 1],

"size": 11.0,

"oversample": 2.0

}

]

}

⚠️ Ici tu modifies minecraft/font/default.json → donc **Exo 2 remplace la police vanilla partout** (chat, GUI vanilla, etc.).

👉 Donc :

* **Orbitron.json** = police spéciale → tu l’appelles dans ton code Forge quand tu veux un rendu cosmique.
* **Exo 2** = police par défaut → tu remplaces default.json de Minecraft pour tout le jeu.

Tu veux que je te prépare un **exemple complet de GUI** (un petit écran type “Faction Menu”) qui montre Orbitron pour le titre et Exo 2 pour le texte courant ?